

**ACADEMIE :
MONTPELLIER**

Feuille à renvoyer dans
Les 24 heures

FEDERATION FRANCAISE DU SPORT UNIVERSITAIRE

Ligue Occitanie du Sport Universitaire Montpellier
532 Av du Professeur Emile Jeanbrau 34090 Montpellier
Tél : 04 67 14 39 18. Mail : montpellier@sport-u.com



VOLLEY-BALL

FEUILLE DE MATCH N° _____

RENCONTRE : Lieu _____

Date _____ **Poule** _____

NATURE : Féminin (1) - Masculin (1) // Régional (1) Interrégional (1)

Nom et adresse des arbitres : _____

I EQUIPE d _____

RESPONSABLE (2) _____

N° Licence obligatoire : _____

ACADEMIE _____

II EQUIPE d _____

RESPONSABLE (2) _____

N° licence obligatoi re : _____

ACADEMIE _____

RAPPEL DE LA REGLE 3.4 DU REGLEMENT INTERIEUR DE LA FF SPORT U :

Règle 3.4 : L'étudiant(e) ne pourra participer aux épreuves organisées par la FF Sport U, qu' après présentation à l'organisateur ou à son représentant (délégué, arbitre), et au capitaine de l'équipe adverse dans le cas des sports collectifs :

- de sa licence valide, ou à titre exceptionnel d'une attestation délivrée par le CR Sport U accompagnée d'une pièce d'identité officielle (carte d'étudiant, carte nationale d'identité, passeport, permis de conduire, carte de séjour)
- à défaut : d'une pièce d'identité officielle (cf. ci-dessous) ou d'une attestation de perte délivrée par la gendarmerie ou le commissariat de police et à condition que sa qualité de licencié FF Sport U ait pu être vérifiée avant le début de la compétition.

La présentation des pièces ci-dessus signifie que l'A.S. est en possession du certificat de non contre indication à la pratique du sport de compétition..

Si vous n'êtes pas en règle, ne jouez pas ! Votre équipe perdrait le match par pénalité vous vouse exposez à des sanctions individuellement graves.

NOMS (en majuscules) et PRENOMS	N° des Joueurs	N° de licence FF Sport U (3)	NOMS (en majuscules) et PRENOMS	N° des Joueurs	N° de licence FF Sport U (3)
Cap. :			Cap :		
Libéro :			Libéro :		

RESULTATS

	Equipe	Equipe	Durée des sets
I set			
II set			
III set			
IV set			
V set			

SIGNATURES

1^{er} Arbitre 2^{ème} Arbitre

Capitaine 1 Capitaine 2

RESULTAT FINAL

Equipe :
.....
gagne le match par : sets

Durée de match : heures minutes

Cette feuille ne doit présenter aucune rature.
En cas d'erreur, corriger au verso et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse.

- (1) Rayer la mention inutile
- (2) Nom et qualité
- (3) Le fait d'inscrire dans cette colonne la possession d'une licence non encore définitivement délivrée sera considérée comme une fraude.

FEUILLE DE MATCH

Formation des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Formations des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Remplaçants		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Tours au service		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
1 ^{er}	2 ^{er}	3 ^{er}	4 ^{er}	1 ^{er}	2 ^{er}	3 ^{er}	4 ^{er}	1 ^{er}	2 ^{er}
5 ^{er}	6 ^{er}	7 ^{er}	8 ^{er}	5 ^{er}	6 ^{er}	7 ^{er}	8 ^{er}	5 ^{er}	6 ^{er}

Formation des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Formations des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Remplaçants		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Tours au service		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
1 ^{er}	2 ^{er}	3 ^{er}	4 ^{er}	1 ^{er}	2 ^{er}	3 ^{er}	4 ^{er}	1 ^{er}	2 ^{er}
5 ^{er}	6 ^{er}	7 ^{er}	8 ^{er}	5 ^{er}	6 ^{er}	7 ^{er}	8 ^{er}	5 ^{er}	6 ^{er}

Formation des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Formations des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Remplaçants		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
Tours au service		Ordre de service		Formation de départ		Joueur N°		Score	
1 ^{er}	2 ^{er}	3 ^{er}	4 ^{er}	1 ^{er}	2 ^{er}	3 ^{er}	4 ^{er}	1 ^{er}	2 ^{er}
5 ^{er}	6 ^{er}	7 ^{er}	8 ^{er}	5 ^{er}	6 ^{er}	7 ^{er}	8 ^{er}	5 ^{er}	6 ^{er}

SANCTIONS		REMARQUES		APPROBATION	
A	P	E	D	Adresses	
				Nom	
				Ligue	
				N° Licence	
				Signature	
				Marqueur	
				Arbitre	

RÉSULTATS		ÉQUIPE	
ÉQUIPE	POINTS	ÉQUIPE	POINTS
I	1	I	1
II	2	II	2
III	3	III	3
IV	4	IV	4
V	5	V	5
VI	6	VI	6
VAINQUEUR 3 :			

RESERVES et RECLAMATIONS
ou ACCIDENTS

A rédiger par l'Arbitre sous la dictée du capitaine de l'équipe plaignante.

A confirmer par télégramme dans les vingt-quatre heures.

Signature du Capitaine de l'équipe plaignante : _____

Signature du Capitaine de l'équipe adverse : _____

Signature de l'arbitre : _____

Pour les sanctions : voir l'annuaire correspondant
P = pour le joueur, E = Entraineur, EA = Entraineur Assistants,
S = Spectateur, M = Médical ou Equipement de jeu, dans la colonne
et indiquer l'équipe, le tour et le tour du moment de la sanction.