

# RUGBY

## FEUILLE DE MATCH

DATE  LIEU  HORAIRE

ARBITRE CENTRAL :

Arb. Assistant 1 :

Arb. Assistant 2 :

Masculin  à 15

Féminin  à 7

Niveau :

EQUIPE 1 :			EQUIPE 2 :		
N°	NOMS et PRENOMS	LICENCE FFSU	N°	NOMS et PRENOMS	LICENCE FFSU
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
11			11		
12			12		
13			13		
14			14		
15			15		
16			16		
17			17		
18			18		
19			19		
20			20		
21			21		
22			22		
23			23		
24			24		
25			25		
coach			coach		

**EQUIPE 1 :**  
Couleur de maillots :

	Nbrs	Val	Pts
Essai		5	
But après essai		2	
But de pénalty		3	
Drop-Goal		3	
TOTAL			

**BAT / FAIT  
MATCH NUL  
A**

**EQUIPE 2 :**  
Couleur de maillots :

	Nbrs	Val	Pts
Essai		5	
But après essai		2	
But de pénalty		3	
Drop-Goal		3	
TOTAL			

**SIGNATURES**

**Cap Equipe 1** **Cap Equipe 2** **Arbitre** **Arb. Assistant 1** **Arb. Assistant 2**

Feuille à renvoyer au responsable sportif de votre ligue dans les 24H après le match

### RESERVES OU RECLAMATIONS DE L'EQUIPE 1

.....

.....

.....

.....

.....

.....

### RESERVES OU RECLAMATIONS DE L'EQUIPE 2

.....

.....

.....

.....

.....

.....

### SIGNATURES

Cap Equipe 1

Cap Equipe 2

Arbitre

Arb. Assistant 1

Arb. Assistant 2

### RAPPORT EN CAS D'INCIDENT GRAVE AVEC EXCLUSION DE JOUEURS

NOM PRENOM	N° LICENCE	EQUIPE	MOTIF DE L'EXCLUSION							
			Exclusion temporaire carton jaune	Exclusion définitive carton rouge	Jeu dangereux	Brutalité	Coup de pied sur joueur au sol	Menaces, insultes envers arbitre	Bousculade envers arbitre	Agresion sur l'arbitre

### RAPPORT CIRCONSTANCIELS DES FAITS

.....

.....

.....

.....

### JOUEURS BLESSES

NOM	PRENOM	N° LICENCE	LOCALISATION DE BLESSURES ET CIRCONSTANCES

### REGLEMENT SPORTIFS

**Règle 3.5 :** L'étudiant(e) ne pourra participer aux épreuves organisées par la FF Sport U qu'après présentation à l'organisateur ou à son représentant (délégué, arbitre) et au capitaine de l'équipe adverse de sa licence valide (ou à titre exceptionnel d'une attestation délivrée par le CR Sport U) accompagnée de la carte d'étudiant.  
La présentation des pièces ci-dessus signifie que l'A.S. est en possession du certificat de non contre indication à la pratique du sport de compétition.

**Règle 3.6 :** En cas de non respect de ces dispositions ou de fraude avérée, constatés même a posteriori, les sanctions suivantes seront automatiquement appliquées :  
 ➤ **Match perdu par pénalité pour l'équipe fautive et suspension immédiate du joueur selon les règles des CMR ou CMN correspondantes**

**Règle 5.5 :** Vérification des licences et des cartes d'étudiant

Le capitaine d'équipe et l'arbitre doivent vérifier les licences et les cartes d'étudiant. Toute réserve portant sur la qualification d'un joueur doit être formulée par le capitaine sur la feuille de match avant le début de la rencontre.

**Règle 5.8.1 :** Sports collectifs

Le forfait d'une équipe (sauf cas de force majeure) est prononcé si le nombre de joueurs requis par le règlement n'est pas présent sur le terrain 20 minutes après l'heure fixée pour le début de la rencontre...

**Les réserves portant sur la qualification ou l'identité des joueurs** doivent être formulées par écrit sur la feuille de match avant le début de la rencontre, signées par le capitaine réclamant et contresignées par l'arbitre et le capitaine adverse après prise de connaissance.

Si un joueur non inscrit sur la feuille de match entre en cours de partie, des réserves verbales motivées ou non sur sa qualification pourront être faites immédiatement en présence de l'arbitre, d'un juge de touche et du capitaine adverse. Elles seront ensuite inscrites sur la feuille de match à la mi-temps ou après la partie par le capitaine réclamant. L'arbitre en donnera connaissance au capitaine adverse et les contresignera avec lui.