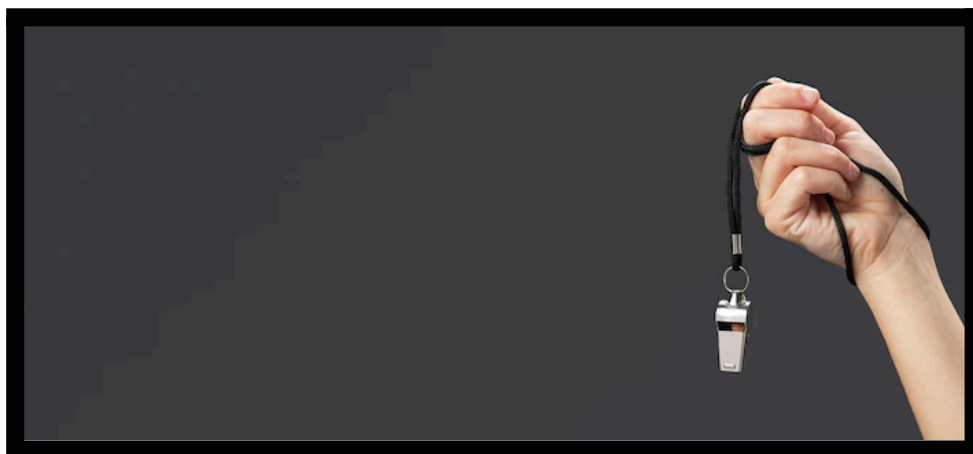


## Guide de l'Arbitre Universitaire

# LIGUE DU SPORT UNIVERSITAIRE D'OCCITANIE



[WWW.SPORT-U-OCCITANIE.COM](http://WWW.SPORT-U-OCCITANIE.COM)

## !! ATTENTION !!

Ce guide est à destination de tous les arbitres de sports collectifs.

Chaque sport ayant ses spécificités, seuls les points administratifs et communs à chaque discipline seront abordés.

Pour les points de règlement sportif, veuillez consulter les documents reçus lors de votre formation.

### SOMMAIRE

1. Le rôle de l'arbitre
  - 1.1. Avant le match
  - 1.2. Après le match
2. Tableau récapitulatif des règlements en sports collectifs académiques
3. La feuille de match
4. Le paiement
5. Contacts et adresses utiles
6. Documents importants

# 1. Le rôle de l'arbitre

## 1.1 Avant le match

L'arbitre est le garant du bon déroulement d'une rencontre sportive. Il doit donc montrer l'exemple tant dans la ponctualité que dans la mise en place du match.

Il doit arriver sur le terrain au moins 20 min avant l'heure officielle de la rencontre (30 min pour le rugby).

Dès son arrivée, il doit :

- Se présenter au gardien du stade/gymnase et aux capitaines d'équipes.
- Faire remplir la feuille de match par les capitaines d'équipes.
- Exiger que la feuille de match soit entièrement rédigée et lisible au moins un quart d'heure avant le coup d'envoi. Les noms des joueurs sont en lettres majuscules.
- Exiger que les numéros des maillots des joueurs figurent sur la feuille de match.
- S'assurer que les noms et numéros portés sur la feuille de match correspondent bien aux personnes présentes en demandant la carte d'étudiant de chaque joueur (et noter sur la feuille la pièce justificative présentée comme indiqué dans le chapitre « La feuille de match »).
- Lorsqu'un joueur ne dispose pas de sa carte d'étudiant, il doit présenter une pièce officielle – carte d'identité, passeport, permis de conduire– et son numéro de licence FFSU. En l'absence de pièce officielle munie d'une photographie, le joueur ne peut prendre part au match.
- Demander aux capitaines s'ils ont des réclamations. Si c'est le cas, elles devront être inscrites au verso de la feuille, signée par les 2 capitaines et l'arbitre.
- Être en tenue correcte, appropriée à l'arbitrage (pas de jean ni de chaussures de ville) et avoir tout le matériel nécessaire à l'arbitrage (sifflet, cartons, carton de marque, chrono etc...).
- Vérifier l'équipement des joueurs, objets interdits...
- Vérifier le nombre de joueurs sur l'aire de jeu avant le coup d'envoi.
- Faire respecter l'heure du coup d'envoi (l'heure indiquée sur la convocation correspond au début du match).

## 1.2 Après le match

- À la fin du match, compléter la feuille de match en indiquant le résultat de la rencontre en toutes lettres et en chiffres.
- Si un capitaine confirme sa réclamation verbale faite en cours de partie, la transcrire sur la feuille de match, sous la dictée du capitaine plaignant et en présence du capitaine adverse.
- Inscrire sur la feuille de match les noms, prénoms et numéros de licence des joueurs et dirigeants expulsés ou disqualifiés lors de la partie.
- Inscrire sur la feuille de match les noms, prénoms et numéros de licence des joueurs blessés au cours de la partie.
- Toutes les colonnes du verso de la feuille de match qui ne sont pas remplies doivent faire l'objet de la mention RAS. Ensuite, les deux capitaines d'équipe et l'arbitre signent le verso.
- La feuille doit être envoyée au responsable sportif de la FFSU Montpellier dans les 24h (possibilité de la scanner et de l'envoyer par mail à condition qu'elle soit parfaitement lisible) [montpellier@sport-u.com](mailto:montpellier@sport-u.com) .
- Faire signer la feuille par les 2 capitaines.



## 2. Récapitulatif des règlements en sports co. acad.

S P O R T S	NOMBRE DE JOUEURS(S)				Remplacements	DURÉE DES MATCHES	DURÉE DE LA PROLONGATION	TEMPS MORTS (Si les créneaux horaires le permettent)
	Minimum sur le terrain	Maximum sur le terrain	Maximum pouvant entrer en jeu (1)	Cas particuliers (2)				
BASKET-BALL (5)	4	5	10	3	A la volée, illimités	2x20'	Aucune	1' par équipe et par mi-temps
BEACH-VOLLEY	2	2	2	-	Aucun	1 set de 21 pts	Aucune	Aucun
FOOTBALL FEMININ A 8	6	8	13	5	A la volée, illimités	2x30' en exc. 2x25' en honneur	Tirs au but direct (6)	1' par équipe et par mi-temps
FOOTBALL MASCULIN	8	11	16	7	Illimités, sur arrêt de jeu	2x45'	Tirs au but direct (6)	Aucun
HANDBALL	4	7	14	-	A la volée, illimités	2x20' (Finales de 2x30)	Tirs au but direct (6)	1' par équipe et par mi-temps
ROLLER-HOCKEY	4	6	12	-	A la volée, illimités	2x20'	Tirs au but direct (6)	Aucun
RUGBY	12	15	25	(3)	A la volée, illimités	2x35'	Aucune	Aucun
RUGBY A 7	7	7	12	Minimum 10 sur feuille de match	A la volée, illimités	2x7'	Aucune	Aucun
RUGBY FÉMININ A 8	6	8	15	-	A la volée, illimités	2x20'	Aucune	Aucun
RUGBY A 13	10	13	17	-	A la volée, illimités	2x40'	Aucune	Aucun
VOLLEY BALL 4x4	3	4	5	-	A la volée, illimités	3 sets de 21 pts	Aucune	(4)
VOLLEY BALL 6x6	6	6	12	4	A la volée, illimités	3 sets de 21 pts	Aucune	(4)

(1) Possibilité d'être plus nombreux après entente entre les capitaines et l'arbitre

(2) Si l'équipe incomplète se présente à 3 (basket), 5 (foot féminin), 7 (foot masculin) et 4 (volley), la rencontre doit obligatoirement avoir lieu.

Le match -quelque soit le score- sera déclaré perdu avec 0 point pour l'équipe incomplète, mais sans sanction financière.

(3) Rugby: Si une équipe est incomplète (12 à 14 joueurs), la rencontre peut avoir lieu. Le match -quelque soit le score- sera déclaré perdu avec 0 point pour l'équipe incomplète, mais sans sanction financière.

L'équipe complète s'alignera sur le même nombre de joueurs que l'équipe incomplète.

(4) Volley: Temps morts techniques à 8 et 16 pts + 2 temps morts tactiques par équipe et par set

(5) Basket: 1 seul entre-deux en début de match, ensuite le ballon sera donné alternativement aux équipes à chaque entre-deux.

(6) En phases finales uniquement.

→  
→  
→

## IMPORTANT

Les créneaux attribués à la FFSU sont inflexibles. L'horaire indiqué sur les programmations sportives correspond à l'heure du début du créneau.

Si une rencontre débute avec du retard, elle devra être raccourcie afin de ne pas dépasser sur la rencontre suivante (pour les sports où il y a plusieurs matches d'affilé tel que le hand ou le basket) ou pour respecter le créneau horaire imparti. Dans tous les cas, les locaux (terrains, vestiaires, sanitaires etc.) devront être libérés au plus tard 22h.

Il est aussi rappelé que la consommation d'alcool est **STRICTEMENT INTERDITE** dans les installations sportives, (pour les joueurs et spectateurs)

### 3. La feuille de match

La feuille de match doit être remplie par les capitaines avant le début de la rencontre.

(vous pouvez les télécharger sur notre site internet [www.sport-u-occitanie.com](http://www.sport-u-occitanie.com) dans la rubrique du sport que vous arbitrez située dans « Sports Collectifs » puis « Montpellier »).

Les capitaines doivent fournir les numéros de licences FFSU avec la carte d'étudiant de chaque joueur avant la rencontre afin de pouvoir procéder à la vérification des identités (voir la procédure ci-dessous). Si un joueur n'a pas sa carte d'étudiant, il doit présenter une pièce officielle [carte d'identité, passeport, permis de conduire...] munie d'une photographie et son numéro de licence FFSU.

**SI UN JOUEUR NE PEUT PAS PROUVER SON IDENTITÉ, INTERDICTION DE LE LAISSER JOUER**

**(En cas d'accident, votre responsabilité en tant qu'arbitre peut être engagée)**



#### Vérification de la feuille de match

Lorsque la feuille a été remplie par les 2 capitaines, il faut s'assurer de l'identité de chaque joueur en vérifiant que les noms inscrits correspondent bien aux justificatifs fournis.

L'arbitre doit inscrire dans la marge le type de document présenté de la manière suivante :

Exemple : si l'étudiant présente une carte étudiante, inscrire CE (les initiales) dans la marge en face du joueur concerné. S'il présente sa carte d'identité, mettre CI etc...

N°	NOMS (en majuscules) et PRENOMS	et	N° de licence FFSU
1			
2	MARTIN David		NEAL 003530
3	JACQUES Jean		N330 558 632
4	DURAND Jean-Louis		N100 005 214

CE (carte étudiante + n° licence)

CI (carte identité + n° licence)

P (Permis + n° licence)

## 4. Le paiement

L'arbitre se fait payer à la fin de chaque trimestre, sous réserve d'avoir reçu les feuilles de matchs

Grille des tarifs :

	Tarifs valables uniquement pour le championnat académique			Tarifs valables uniquement OTM
	Base	CUA	Conf / Cf	
VOLLEY	22.00 €	20.00 €	ind. forfaitaire	conf 10€/ table acad 7€ table
HAND	22.00 €	20.00 €	25€	conf 10€/ table acad 7€ table
BASKET *Table	30.00 € 10.00 €	22,00 € 10.00 €	30 €	conf 10€/ table acad 7€ table
RUGBY	45.00 €	30.00 €	45 €	
FOOT	45.00 €	30.00 €	45 €	

LIGUE DU SPORT U D'OCCITANIE - SITE MONTPELLIER :

532 Avenue du Professeur Emile Jeanbrau - Montpellier 34090

montpellier@sport-u.com - [www.sport-u-occitanie.com](http://www.sport-u-occitanie.com)

Responsables sportifs :

Directeur

Alexandre JOURDA : [ajourda@sport-u.com](mailto:ajourda@sport-u.com) - 06 22 13 43 16

Assistante administrative / Responsable sportif

Christelle LEBLANC : [cleblanc@sport-u.com](mailto:cleblanc@sport-u.com) - 06 40 29 34 98

Chargé de mission Sport santé / Responsable sportif

Pierre-Louis DESTAILLEURS : [pldestailleurs@sport-u.com](mailto:pldestailleurs@sport-u.com) - 07 61 38 20 27